PROGRAMOZÓI DOKUMENTÁCIÓ

ROBTUN PROJECT

1. A program fájl struktúrája
   1. A főkönyvtárba található a main.c fájl, mely a főfájl, ehhez kapcsolódik a többi header fájl, melyek a headers mappában találhatóak (csv\_kezelo, ido, menu, orakezelo)
2. Futtató környezet
   1. támogatnia kell az ANSI Escape Sequence-t (pld Win11 terminál, MacOs terminál)
   2. a kód build-elésekor a main.c fájlt, és a header mappában található összes .c végződésű fájlt kell buildelni
3. Adatszerkezetek
   1. Vizsgák struktúra, eltárolja a vizsga nevét, annak napját (pld hétfő), és időpontját
   2. A Tantárgy Struktúra, eltárolja a tantárgyak nevét és időpontját egy 2 dimenziós tömbben
   3. A Hallgatói Alapadatok struktúra eltárolja a hallgatók fontosabb adatait. Nevet, neptun kódot, a félév típusát, és magát a félévét.
4. Függvények
   1. csv\_kezelo.c itt található azok a függvények, amelyeknek bármilyen kapcsolatba vannak .csv-vel
      1. csv\_sorolvaso -> beolvassa egy fájlból a hallgatói alapadatokat, majd betölti azt a Hallgatok\_alapadatok struktúrába, ha nem sikerült beolvasni – tehát a felhasználó még nem regisztrált- akkor 0-val tér vissza, innen tudja a program, hogy még regisztrálnia kell a felhasználónak
      2. csv\_alapadatok\_kiir -> a fentebbi program ellentetje, kiirja a hallgatók beregisztrálás utáni adatait
      3. orarend\_konv\_print -> kiiratja az orarendet a konzolba, tantárgyanként és naponként felbontva, (ez a függvény használja ki a 2 dimenziós tömb előnyét). Először a napot írja ki, majd a maradékból az órát.
      4. mentes\_vizsga -> A vizsga struktúra elemeit írja ki egy .csv fájlba, vesszővel elválasztva
      5. tantargy kiCSV -> Ez a függvény a bemenetként kapott nap, óra formátumot írja át órára és írja ki az értékeket a megadott.csv fájlba
   2. Ido.c -> Az itt található függvény a pontos idő meghatározását szolgálja a .log file számára a könnyebb átláthatóság érdekében
      1. pontos\_ido-> meghatározza a jelenlegi időt az évtől egészen a másodpercig, és ezt is adja vissza. A felhasználó ezzel nem fog találkozni, csak a .log file-ba jelenik meg.
   3. menu.c -> Az itt található függvények a menürendszer megvalósítását szolgálják, visszatérési értékük a választott menü. A függvények nevei reflektálnak azok funkcionalitására. A függvény akkor fogadja el a bemenetet, ha a szám az adott intervallumon belül van, magyarul a felhasználó nem tud megadni nagyobb számot
5. Debugmalloc használata
   1. A d.malloc NEM a terminálba fog írni, hanem a MAIN.LOG file-ba, ezzel tisztábbá téve a felhasználói környezetet